

El poder de la
colaboración

6

países participantes en el
proyecto

9

universidades que trabajan
juntas

∞

posibilidades por delante



¿Qué hay de nuevo? Escanee
el QR para ver las
actualizaciones o visite
edugame-project.eu/

Conozca al equipo

Nuestro equipo está formado por profesores universitarios y catedráticos de las principales instituciones de enseñanza superior de Europa, los Balcanes Occidentales y la región del Mediterráneo Meridional. Cada miembro aporta conocimientos especializados en educación, tecnología y colaboración interdisciplinar para avanzar en la misión del proyecto EduGame.



Juntos, nos comprometemos a modernizar los planes de estudios de formación del profesorado integrando los juegos serios y el aprendizaje basado en juegos, promoviendo los derechos humanos, la democracia y la cohesión social a través de enfoques pedagógicos innovadores.



SERIOUS GAMES
PARA LA CREATIVIDAD Y LA
COHESIÓN SOCIAL EN LA
EDUCACIÓN A MAESTROS



Co-funded by
the European Union

Número de proyecto: 101128757



UNIVERZITET
"DŽEMAL BIJEĐIĆ"
U MOSTARU



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII

Creación de capacidades en la enseñanza superior

El proyecto Edugame tiene como objetivo enriquecer la capacitación de los maestros en los Balcanes Occidentales y en el sur del Mediterráneo, promoviendo el aprendizaje basado en el juego como un enfoque pedagógico innovador. El objetivo es capacitar a futuros maestros altamente calificados en ciencias sociales, humanidades y tecnología de la información, mediante el uso de tecnologías educativas y juegos serios. Estas herramientas se utilizarán para promover los derechos humanos, la democracia y la cohesión social en dos áreas geográficas cercanas, vinculadas por la historia y las influencias culturales mutuas.

El Proyecto Edugame es financiado por la Comisión Europea a través de la Acción de Capacity-Building in Higher Education (CBHE), como parte de los proyectos de acción clave 2 (Llamada: ERASMUS-END-2023-CBHE; Tema: Erasmus-END-2023-CBHE-STAND-2).

Los objetivos específicos de EduGame

- Modernización de los planes de estudio para el entrenamiento de los maestros, con un enfoque integrado en el juego serio (SG) y el aprendizaje basado en el juego. El objetivo es desarrollar materiales de enseñanza de alta calidad y crear talleres de Edugame, aprovechando enfoques pedagógicos innovadores y tecnologías educativas avanzadas.
- Mejorar las habilidades del personal universitario, establecer conexiones interdisciplinarias e inter-curriculares, promoviendo la colaboración entre pedagogos y especialistas en TIC.
- Formar los primeros graduados en cursos de capacitación innovadores centrados en el diseño y el uso del juego serio, que podrán aplicar nuevas tecnologías digitales y metodologías de juego en contextos educativos, promoviendo activamente los valores de cohesión social, inclusión e igualdad.

Resultados:

- 6 talleres de Edugame activados en Albania, Bosnia-Herzegovina y Túnez.
- 6 planes de estudio modernizados, 12 programas de cursos actualizados y 6 nuevos cursos introducidos gracias a la integración de las tecnologías educativas y de aprendizaje basadas en juegos.
- Personal docente altamente calificado, gracias a las actividades de capacitación sobre el uso de juegos serios.

Las universidades involucradas

- **La Universidad Vytautas Magnus (VMU)**, coordinadora del proyecto, es una universidad lituana multidisciplinaria que lleva a cabo actividades de enseñanza e investigación en los sectores de humanidades, ciencias sociales, físicas, biomédicas, tecnológicas y agrícolas.
- **La Universitat Politècnica de València (UPV)** es una institución de educación pública superior española que participa activamente en proyectos de cooperación internacional y movilidad.
- **La Universidad de Salerno (UNISA)** es una universidad pública italiana con más de 35,000 estudiantes matriculados y que cuenta con una experiencia sólida en el contexto de proyectos europeos, en particular en los sectores de aprendizaje electrónico, tecnología educativa, educación de medios, capacitación de maestros, educación y aprendizaje permanente.
- **La Universidad de Sousse (US)** es una de las principales instituciones públicas de educación superior tunecina, dividida en 17 facultades, instituciones y escuelas secundarias que cubren una amplia gama de disciplinas.
- **La Universidad de Jendouba (UJ)** ofrece cursos de capacitación en varias ciencias especializadas a través de varias instituciones académicas tunecinas.
- **La Universidad Džemal Bijedić de Mostar (UNMO)** se dedica a la investigación teórica y aplicada, con el objetivo de establecerse como un punto de referencia en la formación de jóvenes expertos, fundamental para el desarrollo económico y social de Bosnia-Herzegovina.
- **La Universidad de Bihać (UNBI)**, con sus 7 facultades y más de 3.500 estudiantes, contribuye al desarrollo económico y cultural de la región de Bosnia-Herzegovina, proporcionando los recursos humanos calificados necesarios.
- **La Universidad de Tirana (UT)** es la institución académica más grande de Albania, que consta de 6 facultades y con aproximadamente 26,000 estudiantes matriculados.
- **La Universidad de Elbasan "Aleksandër Xhuvani"** es una universidad pública albanesa, comprometida a ofrecer una experiencia de capacitación de alta calidad, a través de actividades de enseñanza y oportunidades de investigación.

Prácticas y actividades de formación

- Internship en la Universitat Politècnica de València: "Aprendizaje basado en el juego: del concepto a la implementación", centrado en la aplicación práctica de metodologías lúdicas en contextos educativos.
- Internship en la Universidad de Salerno: "Juego serio: teorías y técnicas", con ideas teóricas y talleres prácticos sobre el uso de un juego serio en la enseñanza.
- Internship en la Universidad Vytautas Magnus: "Innovaciones en el juego serio", centradas en las tendencias y experimentos más recientes en el campo de juego serio.
- Escuela internacional en Mostar: "Juego serio y enseñanza/aprendizaje interdisciplinario"
- Escuela Internacional en Túnez: "Motivar, aprender, evaluar con el juego serio".
- Conferencia internacional en Tirana: "Aprendizaje basado en el juego para la educación del futuro" acompañado por el taller para jóvenes maestros e investigadores "Juegos serios en la escuela para apoyar a los maestros jóvenes".

Kick-off Meeting

Del 9 al 12 de enero de 2024, el proyecto Edugame se inició oficialmente con una productiva y colaborativa reunión de inicio en la Universidad Vytautas Magnus en Kaunas, Lituania. La reunión representó una etapa fundamental, que reunió a los principales representantes de las universidades asociadas de toda Europa y África del Norte, con el objetivo de discutir los propósitos del proyecto, definir las etapas fundamentales y asignar las tareas estratégicas que se completarán en los próximos años.



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII



UNIVERZITET
"DŽEMAL BIJEDIĆ"
U MOSTARU

