

Bendradarbiavimo
galia

6

projekte dalyvaujančios
šalys

9

kartu dirbantys
universitetai

∞

ateities galimybių

Susipažinkite su komanda

Mūsų komandoje – kompetetingi universitetų profesoriai ir dėstytojai iš pirmaujančių Europos, Vakarų Balkanų bei Pietų ir Viduržemio jūros regiono aukštųjų mokyklų. Kiekvienas narys turi profesinių žinių švietimo, technologijų ir tarpdisciplininio bendradarbiavimo srityse, kurios padės įgyvendinti „EduGame“ projekto misiją.



Kartu siekiame modernizuoti mokytojų rengimo programas, integruodami „rimtuosius žaidimus“ ir žaidimais pagrįstą mokymąsi, skatindami žmogaus teises, demokratiją ir socialinę įtrauktį, pasitelkdami naujoviškus pedagoginius metodus.

EDU GAME ▶



Kūrybiškumą ir socialinę
įtrauktį skatinantys rimti
žaidimai mokytojų rengime



Kas naujo? Nuskaitykite arba
naujienu ieškokite
edugame-project.eu/



Co-funded by
the European Union

Projekto numeris: 101128757



UNIVERZITET
„DŽEMAL BIJEDIĆ
U MOSTARU



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII

Gebėjimų stiprinimas aukštajame moksle

„EduGame“ projekto tikslas – gerinti mokytojų rengimą Vakarų Balkanų ir Pietų-Viduržemio jūros regiono šalyse, skatinant žaidimais grindžiamą mokymąsi kaip naują pedagoginį metodą. Projekto tikslas – mokyti aukštos kvalifikacijos būsimus socialinių, humanitarinių ir IT mokslų mokytojus naudotis edukacinėmis technologijomis, naudojant rimtuosius žaidimus, siekiant skatinti žmogaus teises, demokratiją ir socialinę įtrauktį dviejuose kaimyniniuose regionuose, kurių kultūros ir istorija turi abipusę įtaką. Projektą „EduGame“ finansavo Europos Komisija pagal aukštojo mokslo gebėjimų stiprinimo (CBHE) (kvietimas: ERASMUS-EDU-2023-CBHE; tema: ERASMUS-EDU-2023-CBHE-STRAND-2).

Konkretūs EduGame tikslai

- Modernizuoti mokytojų rengimo programas, į jas įtraukiant rimtųjų žaidimų ir žaidimais pagrįsto mokymosi aspektus, parengti aukštos kokybės mokymosi medžiagą ir įrengti „EduGame“ laboratorijas, remiantis novatoriškais pedagoginiais metodais ir pažangiomis švietimo technologijomis.
- Tobulinti universitetų darbuotojų kompetencijas, užmegzti tvarius tarpdalykinius ir tarpkryptinius ryšius, skatinti pedagogų ir informatikų bendradarbiavimą.
- Parengti pirmuosius į ateitį orientuotų studijų programų, kuriose daugiausia dėmesio skiriama rimtųjų žaidimų kūrimui ir naudojimui, absolventus, gebančius taikyti naujas skaitmenines ir žaidimais grindžiamas mokymosi technologijas, įgyvendinant socialinės įtraukties ir lygybės principus.

Rezultatai

- Įrengtos šešios „EduGame“ laboratorijos Albanijoje, Bosnijoje ir Hercegovinoje bei Tunise.
- Šešios modernizuotos mokymo programos, 12 atnaujintų kursų ir šeši nauji kursai, diegiant žaidimais grįstą mokymąsi ir švietimo technologijas.
- Aukštos kvalifikacijos dėstytojai, įgiję žinių apie rimtųjų žaidimų naudojimą.

Dalyvaujantys universitetai

- **Vytauto Didžiojo universitetas** (VDU) – tai universitetas, vykdomas humanitarinių, socialinių, fizinių, biomedicinos, technologijos ir žemės ūkio mokslų studijas ir mokslinius tyrimus. (Koordinatorius)
- **Universitat Politècnica de València** (UPV) – valstybinė aukštoji mokykla, aktyviai dalyvaujanti tarptautinio bendradarbiavimo ir mobilumo projektuose.
- **Salerno universitetas** (UNISA) turi vertingos patirties Europos projektuose, susijusiuose su e. mokymusi, švietimo technologijomis, medijų švietimu, mokytojų rengimu, švietimu ir mokymusi visą gyvenimą.
- **Sousse universitetas** (US) yra pirmąjį Tuniso valstybinė aukštojo mokslo organizacija, vienijanti 17 fakultetų, institutų, aukštųjų mokyklų, vykdančių įvairių dalykų studijas.
- **Jendouba universitetas** (UJ) per įvairias institucijas teikia specializuotų mokslų mokymo kursus.
- **Mostaro Džemal Bijedic universitetas** (UNMO) misija – vykdyti teorinius ir taikomuosius mokslinius tyrimus ir tapti vienu iš lyderių rengiant jaunuosius specialistus, reikalingus ekonomikos ir visuomenės plėtrai.
- **Bihać universitetas** (UNBI) turi 7 fakultetus, kuriuose studijuoja 3500 studentų, ir prisideda prie regiono ekonominės ir kultūrinės plėtros, teikdamas reikiamos kvalifikacijos žmogiškuosius išteklius.
- **Tiranos universitetas** (UT) yra didžiausias Albanijos universitetas, kurį sudaro šeši fakultetai ir kuriame studijuoja apie 26 000 studentų.
- **Elbasano universitetas „Aleksandër Xhuvani“** yra valstybinė Albanijos aukštoji mokykla, siekianti suteikti aukštos kokybės išsilavinimą per mokymo ir mokslinių tyrimų galimybes

Stažuotės ir mokymai

- Stažuotė Universitat Politècnica de València „Žaidimais grįstas mokymasis nuo koncepcijos iki įgyvendinimo.“
- Stažuotė Salerno universitete „Rimtieji žaidimai: teorijos ir technikos“.
- Stažuotė Vytauto Didžiojo universitete „Rimtųjų žaidimų pažanga“.
- Tarptautinė mokykla „Rimtieji žaidimai ir tarpdisciplininis mokymas ir mokymasis“ Mostare.
- Tarptautinė mokykla „Motyvavimas, mokymasis, vertinimas su rimtais žaidimais“ Tunise.
- Tarptautinė konferencija „Žaidimais grįstas mokymasis ateities švietimui“ ir jaunųjų mokytojų ir tyrėjų seminaras „Rimtieji žaidimai mokykloje, padedantys jauniems mokytojams“ Tiranoje.

Įžanginis susitikimas

2024 m. sausio 9–12 d. Vytauto Didžiojo universitete Kaune (Lietuvoje) vyks įžanginis projekto „EduGame“ susitikimas, kurio metu bus oficialiai pradėtas projektas. Į šį svarbų susitikimą susirinks pagrindiniai atstovai iš universitetų-partnerių visoje Europoje ir Šiaurės Afrikoje, kad aptartų projekto tikslus, etapus ir svarbiausias užduotis ateinantiems metams.



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII



VRAIN
Valencian Research Institute
for Artificial Intelligence



UNIVERZITET
„DŽEMAL BIJEDIC“
U MOSTARU



UNIVERSITY OF SOUSSE
جامعة سوسة
Socially Responsible University

