

Il potere della  
collaborazione

6

paesi coinvolti nel  
progetto

9

università che lavorano  
insieme

∞

possibilità in futuro

## Incontrare il team

Il nostro team è composto da professori universitari e docenti provenienti da importanti istituti di istruzione superiore in Europa, nei Balcani occidentali e nella regione sud-mediterranea. Ciascun membro apporta competenze specialistiche nel campo dell'istruzione, della tecnologia e della collaborazione interdisciplinare per portare avanti la missione del progetto EduGame.



Insieme, ci impegniamo a modernizzare i curricula di formazione degli insegnanti integrando giochi seri e apprendimento basato sul gioco, promuovendo i diritti umani, la democrazia e la coesione sociale attraverso approcci pedagogici innovativi.

# EDU GAME ▶



SERIOUS GAME PER LA  
CREATIVITÀ E LA COESIONE  
SOCIALE NELLA FORMAZIONE  
DEGLI INSEGNANTI



Co-funded by  
the European Union

Progetto numero: 101128757



Cosa c'è di nuovo?  
Scansionate il codice QR per  
gli aggiornamenti o visitate  
[edugame-project.eu/](http://edugame-project.eu/)



UNIVERZITET  
'DŽEMAL BIJEDIĆ  
U MOSTARU



VYTAUTAS  
MAGNUS  
UNIVERSITY  
MCMXXII

## Sviluppo delle capacità nell'istruzione superiore

Il progetto EduGame si propone di arricchire la formazione degli insegnanti nei Balcani occidentali e nel Sud del Mediterraneo, promuovendo il game-based learning come approccio pedagogico innovativo.

L'obiettivo è formare futuri docenti altamente qualificati nelle scienze sociali, nelle discipline umanistiche e nell'informatica, attraverso l'impiego di tecnologie educative e serious game. Tali strumenti verranno utilizzati per promuovere i diritti umani, la democrazia e la coesione sociale in due aree geografiche vicine, legate dalla storia e da influenze culturali reciproche.

Il progetto EduGame è finanziato dalla Commissione Europea attraverso l'azione Capacity-Building in Higher Education (CBHE), nell'ambito dei progetti dell'Azione Chiave 2 (Bando: ERASMUS-EDU-2023-CBHE; Tema: ERASMUS-EDU-2023-CBHE-STRAND-2).

### Gli obiettivi specifici di EduGame

- Modernizzare i curricula per la formazione degli insegnanti, con un focus integrato su serious game (SG) e game-based learning. Lo scopo è sviluppare materiali didattici di alta qualità e creare laboratori EduGame, facendo leva su approcci pedagogici innovativi e tecnologie educative avanzate.
- Potenziare le competenze del personale universitario, stabilire connessioni interdisciplinari e intercurricolari sostenibili, promuovere la collaborazione tra pedagogisti e informatici.
- Formare i primi laureati in percorsi formativi innovativi incentrati sulla progettazione e sull'utilizzo dei serious game, che saranno in grado di applicare nuove tecnologie digitali e metodologie ludiche nei contesti educativi, promuovendo attivamente i valori della coesione sociale, dell'inclusione e dell'uguaglianza.

### Risultati:

- 6 laboratori EduGame attivati in Albania, Bosnia-Erzegovina e Tunisia.
- 6 curricula modernizzati, 12 programmi di corso aggiornati e 6 nuovi corsi introdotti grazie all'integrazione di game-based learning e tecnologie educative.
- Personale docente altamente qualificato, grazie alle attività formative sull'uso dei serious game.

## Le Università coinvolte

- L'Università Vytautas Magnus (VMU), coordinatrice del progetto, è un'università lituana a carattere multidisciplinare che svolge attività di didattica e ricerca nei settori delle scienze umanistiche, sociali, fisiche, biomediche, tecnologiche e agrarie.
- L'Universitat Politècnica de València (UPV) è un'istituzione pubblica di istruzione superiore spagnola attivamente coinvolta in progetti di cooperazione e mobilità internazionale.
- L'Università di Salerno (UNISA) è un'università pubblica italiana con oltre 35.000 studenti iscritti e che vanta una solida esperienza nell'ambito dei progetti europei, in particolare nei settori dell'e-learning, della tecnologia educativa, della media education, della formazione degli insegnanti, dell'educazione e dell'apprendimento permanente.
- L'Università di Sousse (US) è una delle principali istituzioni pubbliche di istruzione superiore tunisine, articolata in 17 facoltà, istituti e scuole superiori che coprono un'ampia gamma di discipline.
- L'Università di Jendouba (UJ) offre percorsi formativi in diverse scienze specialistiche attraverso diverse istituzioni accademiche tunisine.
- L'Università Džemal Bijedić di Mostar (UNMO) è impegnata nella ricerca teorica e applicata, con l'obiettivo di affermarsi come punto di riferimento nella formazione di giovani esperti, fondamentali per lo sviluppo economico e sociale della Bosnia-Erzegovina.
- L'Università di Bihać (UNBI), con le sue 7 facoltà e oltre 3.500 studenti, contribuisce allo sviluppo economico e culturale della regione Bosnia-Erzegovina, fornendo le necessarie risorse umane qualificate.
- L'Università di Tirana (UT) è la più grande istituzione accademica dell'Albania, composta da 6 facoltà e con circa 26.000 studenti iscritti.
- L'Università di Elbasan "Aleksandër Xhuvani" è un'università pubblica albanese, impegnata a offrire un'esperienza formativa di alta qualità, attraverso attività didattiche e opportunità di ricerca.
- 

## Stage e attività di formazione

- Tirocinio presso l'Universitat Politècnica de València: "Game-based learning: dal concetto all'implementazione", focalizzato sull'applicazione pratica delle metodologie ludiche nei contesti educativi.
- Tirocinio presso l'Università di Salerno: "Serious Game: teorie e tecniche", con approfondimenti teorici e laboratori pratici sull'uso dei serious game nella didattica.
- Tirocinio presso la Vytautas Magnus University: "Innovazioni nei Serious Game", incentrato sulle più recenti tendenze e sperimentazioni nel campo dei serious game.
- Scuola Internazionale a Mostar: "Serious Game e insegnamento/apprendimento interdisciplinare"
- Scuola Internazionale in Tunisia: "Motivare, apprendere, valutare con i serious game".
- Conferenza Internazionale a Tirana: "Game-based learning per l'educazione del futuro" accompagnata dal Workshop per giovani docenti e ricercatori "Serious Game a scuola per supportare i giovani insegnanti".

### Kick-off Meeting

Dal 9 al 12 gennaio 2024, il progetto EduGame è stato ufficialmente avviato con un proficuo e collaborativo Kick-off Meeting presso la Vytautas Magnus University di Kaunas, in Lituania.

L'incontro ha rappresentato una tappa fondamentale, riunendo i principali rappresentanti delle università partner provenienti da tutta Europa e dal Nord Africa, con l'obiettivo di discutere gli scopi del progetto, definire le tappe fondamentali e assegnare i compiti strategici da espletare negli anni a venire.



VYTAUTAS  
MAGNUS  
UNIVERSITY  
M C M X X I I



VRAIN  
Valencian Research Institute  
for Artificial Intelligence  
UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA



UNIVERZITET  
"DŽEMAL BIJEDIĆ"  
U MOSTARU



UNIVERSITY OF SOUSSE  
جامعة سوسة  
Socially Responsible University

