Le pouvoir de la collaboration

6

pays impliqués dans le projet

9

universités travaillent ensemble

∞

possibilités pour l'avenir

Quoi de neuf? Scanner le code QR pour les mises à jour ou visiter le site edugame-project.eu/

Rencontrer l'équipe

Notre équipe est composée de professeurs d'université et de conférenciers dévoués issus d'établissements d'enseignement supérieur de premier plan en Europe, dans les Balkans occidentaux et dans la région sud-méditerranéenne. Chaque membre apporte une expertise spécialisée dans l'éducation, la technologie et la collaboration interdisciplinaire pour faire avancer la mission du projet EduGame.

Ensemble, nous nous engageons à moderniser les programmes de formation des enseignants en y intégrant les jeux sérieux et l'apprentissage par le jeu, à promouvoir les droits de l'homme, la démocratie et la cohésion sociale grâce à des approches pédagogiques innovantes.

EDU GAME

JEUX SERIEUX POUR LA CREATIVITE ET LA COHESION SOCIAL DANS LA FORMATION DES ENSEIGNANTS

Co-funded by the European Union

Numéro du projet: 101128757

Renforcement des capacités dans l'enseignement supérieur

Le projet Edugame vise à enrichir la formation des enseignants dans les Balkans occidentaux et dans le sud de la Méditerranée, en promouvant l'apprentissage par le jeu comme une approche pédagogique innovante.

L'objectif est de former de futurs enseignants hautement qualifiés en sciences sociales, en sciences humaines et en technologies de l'information, grâce à l'utilisation de technologies éducatives et de jeux sérieux. Ces outils seront utilisés pour promouvoir les droits humains, la démocratie et la cohésion sociale dans deux zones géographiques proches, liées par l'histoire et des influences culturelles mutuelles.

Le projet Edugame est financé par la Commission européenne à travers l'action de renforcement des capacités dans l'enseignement supérieur (CBHE), dans le cadre des projets de l'action clé 2
(Appel : ERASMUS-END-2023-CBHE ; Thème : Erasmus-END-2023-CBHE-STAND-2).

Les objectifs spécifiques d'EduGame

- Modernisation des programmes de formation des enseignants, avec une approche intégrée des jeux sérieux (SG) et de l'apprentissage basé sur le jeu. L'objectif est de développer des supports pédagogiques de haute qualité et de créer des ateliers Edugame, en tirant parti d'approches pédagogiques innovantes et de technologies éducatives avancées.
- Améliorer les compétences du personnel universitaire, établir des connexions interdisciplinaires et inter-curriculaires, en favorisant la collaboration entre pédagogues et spécialistes des TIC.
- Former les premiers diplômés de cours de formation innovants centrés sur la conception et l'utilisation de jeux sérieux, qui seront capables d'appliquer de nouvelles technologies numériques et des méthodologies ludiques dans des contextes éducatifs, en promouvant activement les valeurs de cohésion sociale, d'inclusion et d'égalité.

Résultats:

- 6 ateliers Edugame activés en Albanie, Bosnie-Herzégovine et Tunisie.
- 6 programmes de formation modernisés, 12 programmes de cours mis à jour et 6 nouveaux cours introduits grâce à l'intégration des technologies éducatives et de l'apprentissage basé sur le jeu.
- Personnel enseignant hautement qualifié, grâce aux activités de formation sur l'utilisation des jeux sérieux.

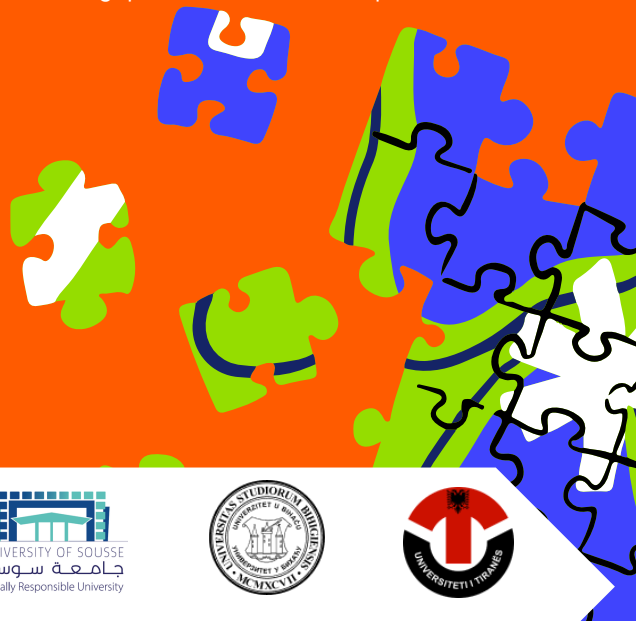
Les universités impliquées

- **L'Université Vytautas Magnus** (VMU), coordinatrice du projet, est une université lituanienne multidisciplinaire qui mène des activités d'enseignement et de recherche dans les domaines des sciences humaines, des sciences sociales, des sciences physiques, biomédicales, technologiques et agricoles.
- **L'Université Polytechnique de Valence** (UPV) est une institution d'enseignement supérieur public espagnol qui participe activement à des projets de coopération internationale et de mobilité.
- **L'Université de Salerne** (UNISA) est une université publique italienne avec plus de 35 000 étudiants inscrits et dispose d'une solide expérience dans le cadre de projets européens, notamment dans les domaines de l'apprentissage électronique, de la technologie éducative, de l'éducation aux médias, de la formation des enseignants, de l'éducation et de l'apprentissage permanent.
- **L'Université de Sousse** (US) est l'une des principales institutions publiques d'enseignement supérieur en Tunisie, divisée en 17 facultés, institutions et écoles secondaires couvrant une large gamme de disciplines.
- **L'Université de Jendouba** (UJ) propose des formations dans plusieurs domaines spécialisés à travers diverses institutions académiques tunisiennes.
- **L'Université Džemal Bijedić de Mostar** (UNMO) se consacre à la recherche théorique et appliquée, avec pour objectif de s'établir comme un point de référence dans la formation de jeunes experts, essentielle au développement économique et social de la Bosnie-Herzégovine.
- **L'Université de Bihać** (UNBI), avec ses 7 facultés et plus de 3 500 étudiants, contribue au développement économique et culturel de la région de Bosnie-Herzégovine, en fournissant les ressources humaines qualifiées nécessaires.
- **L'Université de Tirana** (UT) est la plus grande institution académique d'Albanie, composée de 6 facultés et comptant environ 26 000 étudiants inscrits.
- **L'Université d'Elbasan "Aleksandër Xhuvani"** est une université publique albanaise, engagée à offrir une expérience de formation de haute qualité, à travers des activités d'enseignement et des opportunités de recherche.

Stages et activités de formation

- Stage à l'Université Polytechnique de Valence : "Apprentissage basé sur le jeu : du concept à l'implémentation", axé sur l'application pratique des méthodologies ludiques dans les contextes éducatifs.
- Stage à l'Université de Salerne : "Jeu sérieux : théories et techniques", avec des idées théoriques et des ateliers pratiques sur l'utilisation d'un jeu sérieux dans l'enseignement.
- Stage à l'Université Vytautas Magnus : "Innovations dans le jeu sérieux", axé sur les tendances et expériences les plus récentes dans le domaine du jeu sérieux.
- École internationale à Mostar : "Jeu sérieux et enseignement/apprentissage interdisciplinaire".
- École internationale en Tunisie : "Motiver, apprendre, évaluer avec le jeu sérieux".
- Conférence internationale à Tirana : "Apprentissage basé sur le jeu pour l'éducation du futur", accompagnée de l'atelier pour jeunes enseignants et chercheurs "Jeux sérieux à l'école pour soutenir les jeunes enseignants".

Kick-off Meeting

Du 9 au 12 janvier 2024, le projet Edugame a débuté officiellement avec une réunion de lancement productive et collaborative à l'Université Vytautas Magnus à Kaunas, en Lituanie.

La réunion a représenté une étape fondamentale, rassemblant les principaux représentants des universités partenaires de toute l'Europe et du Nord de l'Afrique, dans le but de discuter des objectifs du projet, de définir les étapes clés et d'attribuer les tâches stratégiques à réaliser dans les prochaines années.