

Moć saradnje

6

zemalja učestvuje u
projektu

9

univerziteta rade zajedno

∞

moгуćnosti u budućnosti



Šta je novo? Skenirajte QR kod
za ažuriranja ili posetite
edugame-project.eu/

Upoznajte tim

Naš tim se sastoji od posvećenih univerzitetskih profesora i predavača sa vodećih visokoškolskih institucija širom Evrope, Zapadnog Balkana i južnog Mediterana. Svaki član donosi specijalizovano znanje u oblasti obrazovanja, tehnologije i interdisciplinarne saradnje kako bi unaprijedio misiju EduGame projekta.



Zajedno, posvećeni smo modernizaciji kurikuluma za obuku nastavnika integracijom ozbiljnih igara i učenja zasnovanog na igrama, promovisanju ljudskih prava, demokratije i socijalne kohezije kroz inovativne pedagoške pristupe.

EDU GAME▶



OZBILJNE IGRE ZA KREATIVOST I DRUŠTVENU KOHEZIJU U OBRAZOVANJU NASTAVNIKA



Co-funded by
the European Union

Broj projekta: 101128757



UNIVERZITET
"DŽEMAL BIJEDIĆ"
U MOSTARU



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII

Jačanje kapaciteta u visokom obrazovanju

Projekt EduGame ima za cilj unaprijediti obuku nastavnika na Zapadnom Balkanu i južnom Mediteranu promovirajući učenje zasnovano na igri kao novi pedagoški pristup. Cilj projekta je osposobiti visokokvalificirane buduće nastavnike društvenih i humanističkih nauka, te IT u obrazovnim tehnologijama koristeći ozbiljne igre za promicanje ljudskih prava, demokratije i društvene kohezije u dvije susjedne regije s kulturama i povijesti međusobnog utjecaja. Projekt EduGame finansira Europska komisija kroz Akciju izgradnje kapaciteta u visokom obrazovanju (CBHE) u sklopu Key Action 2 (Poziv ERASMUS-END-2023-CBHE; Tema: Erasmus-END-2023-CBHE-STAND-2).

Edugame specifični ciljevi

- Modernizirati nastavne planove i programe za osposobljavanje nastavnika stavljajući fokus na ozbiljne igre i učenje zasnovano na igrama, kako bi se izradili visokokvalitetni materijali za učenje i opremile EduGame laboratorije oslanjajući se na inovativne pedagoške pristupe i napredne obrazovne tehnologije.
- Unaprijediti kompetencije univerzitetskih nastavnika, uspostaviti održive interdisciplinarne i međupredmetne veze te poticati saradnju pedagoga i informatičara.
- Pripremiti prve diplomante prema nastavnim planovima i programima usmjerenim na budućnost i na kreiranje i korištenje ozbiljnih igara (SG), odn. diplomante koji su sposobni primijeniti nove digitalne tehnologije i tehnologije učenja zasnovanog na igrama, implementirajući načela društvene kohezije, uključenosti i jednakosti.

Rezultati

- Šest opremljenih laboratorija u Albaniji, Bosni i Hercegovini i Tunisu.
- Šest moderniziranih nastavnih planova i programa, 12 ažuriranih silabusa predmeta i šest novih predmeta kojima se uvodi učenje zasnovano na igrama i obrazovne tehnologije.
- Visokokvalificirano nastavno osoblje kao rezultat obuka o korištenju ozbiljnih igara.

Sudionici projekta:

- Univerzitet Vytautas Magnus (VMU) sveobuhvatni je univerzitet koji provodi studije i istraživanja u područjima humanističkih, društvenih, fizičkih, biomedicinskih, tehnoloških i poljoprivrednih znanosti. (Koordinator)
- Universitat Politècnica de València (UPV) je javna visokoškolska ustanova koja je aktivno uključena u međunarodne saradnje i projekte mobilnosti.
- Univerzitet u Salernu (UNISA) ima dragocjeno iskustvo u europskim projektima e-učenja, obrazovne tehnologije, medijskog obrazovanja, obrazovanja nastavnika, obrazovanja i cjeloživotnog učenja.
- Univerzitet u Sousseu (US) vodeća je javna visokoobrazovna ustanova u Tunisu koja okuplja 17 fakulteta, instituta, srednjih škola u širokom spektru predmeta.
- Univerzitet Jendouba (UJ) nudi obrazovne tečajeve u specijaliziranim znanostima putem raznih institucija.
- Misija Univerziteta „Džemal Bijedić“ u Mostaru (UNMO) je provoditi teorijska i primijenjena istraživanja i postati jedan od lidera u obrazovanju mladih stručnjaka neophodnih za razvoj privrede i društva.
- Univerzitet u Bihaću (UNBI) ima 7 fakulteta sa 3.500 studenata i doprinosi privrednom i kulturnom razvoju regije osiguravajući potrebne kvalificirane ljudske resurse.
- Univerzitet u Tirani (UT) najveće je univerzitet u Albaniji koje se sastoji od šest fakulteta i približno 26 000 studenata.
- Univerzitet „Aleksandër Xhuvani“ u Elbasanu je javna visokoobrazovna institucija u Albaniji posvećena pružanju visokokvalitetnog obrazovnog iskustva kroz mogućnosti podučavanja i istraživanja.

Prakse i aktivnosti obuke

- Stažiranje na Politehničkom univerzitetu u Valenciji (UPV): „Učenje zasnovano na igrama od koncepta do implementacije“.
- Stažiranje na Univerzitetu u Salernu: „Ozbiljne igre: teorije i tehnike“.
- Stažiranje na Univerzitetu Vytautas Magnus: „Unapređenja ozbiljnih igara“.
- Međunarodna škola „Ozbiljne igre i interdisciplinarno učenje i poučavanje“ u Mostaru.
- Međunarodna škola „Motiviranje, učenje, vrednovanje pomoću ozbiljnih igara“ u Tunisu.
- Međunarodna konferencija „Učenje zasnovano na igrama za buduće obrazovanje“ i Radionica mladih nastavnika i istraživača „Ozbiljne igre u školi za pomoć mladim učiteljima“ u Tirani.

Kick-off Meeting

Od 9. do 12. januara 2024. godine, projekt EduGame službeno je započeo produktivnim uvodnim sastankom na Univerzitetu Vytautas Magnus u Kaunasu, Litvanija. Na ovom sastanku okupili su se ključni predstavnici partnerskih univerziteta iz Europe i Sjeverne Afrike kako bi razgovarali o ciljevima projekta, prekretnicama i ključnim zadacima za nadolazeće godine.



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
MCMXXII



UNIVERZITET
„DŽEMAL BIJEDIĆ“
U MOSTARU

